Método de la ingeniería.

1.Identificar el problema.

2. ¿Aquí ponemos todo lo que encontramos? o ¿es un paso implícito? Cómo la definición de polinomio, la definición de una raíz, métodos comunes para encontrarlas, algoritmos conocidos para realizar esta actividad.

Podemos buscar un poco de la historia de los métodos que se encontraron para resolver este problema.

Primera aproximación Newton-Horner solo crea reales.

Mejor Bairstow's Method or Mullers metod.

Explicacion del porque escoger esos 2:

<https://youtu.be/zEvfkSuPqWk>

Código para Baristows:

<https://youtu.be/dmsosSGVxgs>

Explicación.

<https://github.com/ergenekonyigit/Numerical-Analysis-Examples/blob/master/Java/Bairstow's%20Numerical%20Analysis%20method.java>

Aquí esta con algunos comentarios muy buenos.

Código para Muller:

<https://youtu.be/XIIEjwtkONc>

Explicación.

<https://www.geeksforgeeks.org/program-muller-method/>

Un blog con muy buenas explicaciones que deberían ir aquí.

<https://www.programcreek.com/java-api-examples/?class=org.apache.commons.math.util.MathUtils&method=sign>

Una pagina llena de códigos interesantes.

3. Solo enunciar las ideas que se nos ocurren para resolver el problema incluyendo los algoritmos que habíamos encontrado.

4. Poner los algoritmos que creamos pueden resolver el problema, sin importar que podamos o no analizar su complejidad temporal, poner la complejidad temporal de las que podamos crear (Deben ser al menos 3).

5. Para encontrar las respuestas que estamos buscando debemos tener en cuenta factores como la complejidad temporal, y el hecho de que podamos calcularla.